

Vayera: ¡Abre tu corazón!

- Ofrenda.
- Reflexión sobre la ofrenda.
- Oración.
- Presentación si hay algún niño nuevo.

Nivel y tiempo:

Nivel: Simja / Kitah

Edad: 6 a 7 / 8 a 9 años

Duración: 1 hora

Objetivo: Que los niños comprendan que la hospitalidad consiste en recibir a los demás con amabilidad, compartir y estar dispuestos a servir.

Versículo clave:

«No os olvidéis de la hospitalidad». — hebreos 13:2.

La historia de Abraham (10 minutos)

Cuenta la historia con tus propias palabras, procurando que los niños participen.

La historia:

Abraham estaba sentado a la entrada de su tienda cuando vio a tres visitantes. Al verlos, se levantó para recibirlos y les ofreció agua para lavar sus pies y un lugar donde descansar.

Después, fue donde Sara y le pidió que preparara alimento. Abraham también preparó comida para los visitantes y estuvo pendiente de atenderlos.

Abraham no se limitó a saludarlos desde lejos. Se acercó, los recibió con amabilidad y se esforzó por hacerlos sentir bienvenidos.

Durante aquella visita, los visitantes anunciaron que Sara tendría un hijo. Aunque ella ya era mayor y aquello parecía imposible, Elohim cumpliría su promesa.

La enseñanza para los niños:

Abraham nos mostró que ser hospitalarios significa estar atentos a las necesidades de los demás y actuar con generosidad.

Puedes preguntarles:

- ¿Qué hizo Abraham cuando vio a los visitantes?
- ¿Cómo crees que se sintieron al ser recibidos?
- ¿Qué habría pasado si Abraham los hubiera ignorado?
- ¿Cómo podemos imitar su ejemplo en nuestra casa, en el colegio y en nuestra comunidad?

3. Juego: ¿Qué harías tú? (10 minutos)

Prepara tarjetas con situaciones cotidianas. Cada niño deberá decir qué haría para demostrar hospitalidad y generosidad.

Por ejemplo:

Situación 1: Llega un compañero nuevo al colegio y está solo durante el descanso.

Situación 2: Un amigo olvidó su merienda y tú tienes algo para comer.

Situación 3: Llega una visita a tu casa y tú estás jugando.

Situación 4: Ves a un compañero triste porque nadie quiere jugar con él.

Situación 5: Una persona necesita ayuda para recoger las cosas que se le cayeron.

Anímalos a representar algunas situaciones en parejas. Así podrán aprender mediante el juego y no solamente escuchando.

En Yom Kipur, las personas oran, piensan en cómo pueden mejorar y, sobre todo, prometen ser más amables y buenas con los demás.

Actividad

Manualidad: La tienda de Abraham (25 minutos)

Esta será la actividad principal. La idea es que cada niño construya una pequeña escena tridimensional que represente la historia.

Materiales sugeridos:

- Cartón delgado o cartulina gruesa para la base.
- Cartulina beige o café para la tienda.
- Papel de colores.
- Tijeras y pegante.
- Colores o marcadores.
- Figuras impresas de Abraham y los tres visitantes.
- Figuras pequeñas de alimentos, recipientes y elementos del paisaje.

Desarrollo:

1. Cada niño prepara la base de su escena.
2. Construye una tienda que pueda mantenerse de pie.
3. Colorea y recorta a Abraham y los visitantes.
4. Elabora una pequeña mesa con alimentos.
5. Organiza y pega los personajes frente a la tienda.

6. Añade detalles decorativos y una tarjeta con la enseñanza.

Parashá Vayera

"Un corazón dispuesto a servir"

Plantillas para imprimir, recortar y armar

1. Fondo (base y paisaje)

Base (doblar las líneas punteadas)

2. Tienda de Abraham

Tienda (parte frontal)

Tienda (parte trasera)

Laterales (x2)

3. Personajes

Abraham Visitante 1 Visitante 2 Visitante 3 Sara

4. Mesa y alimentos

Mesa (tapa superior)

Patas de la mesa (x4)

Frutas Jarra Pan Dátiles Aceitunas

5. Elementos de decoración

Palmeras (x2)

Piedras Plantas (x3)

Jarrones

Tapetes y cojines

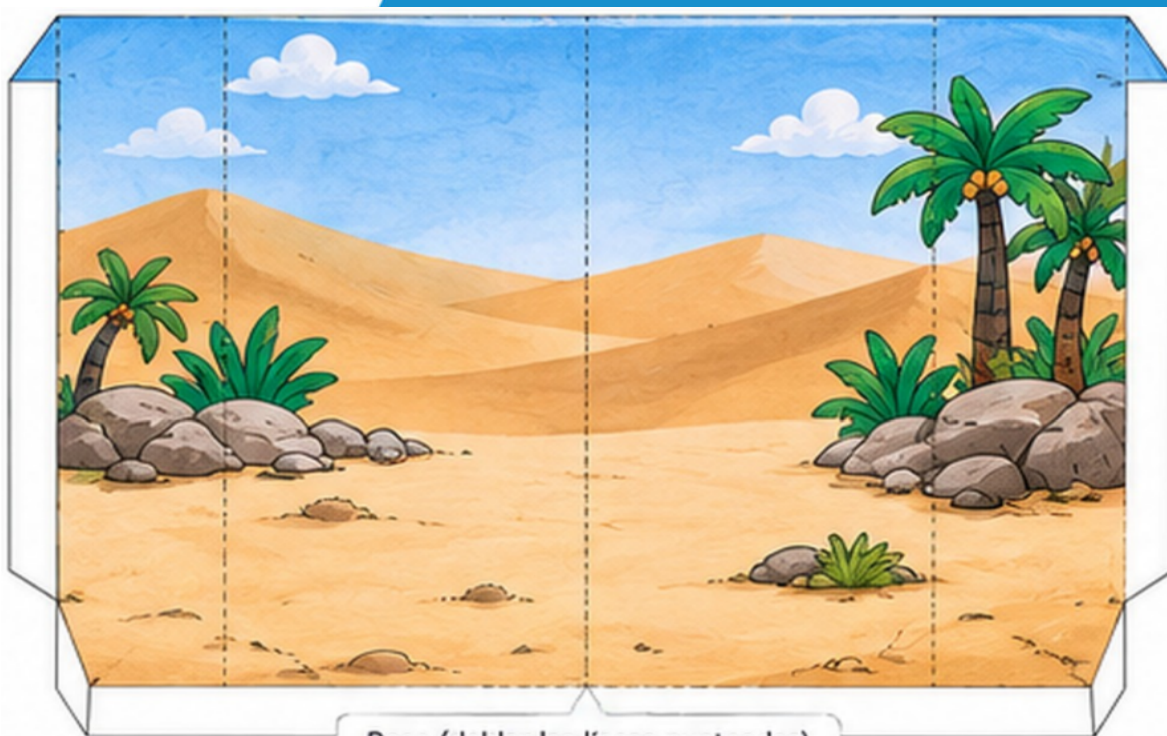
Fogata

6. Cartel del mensaje

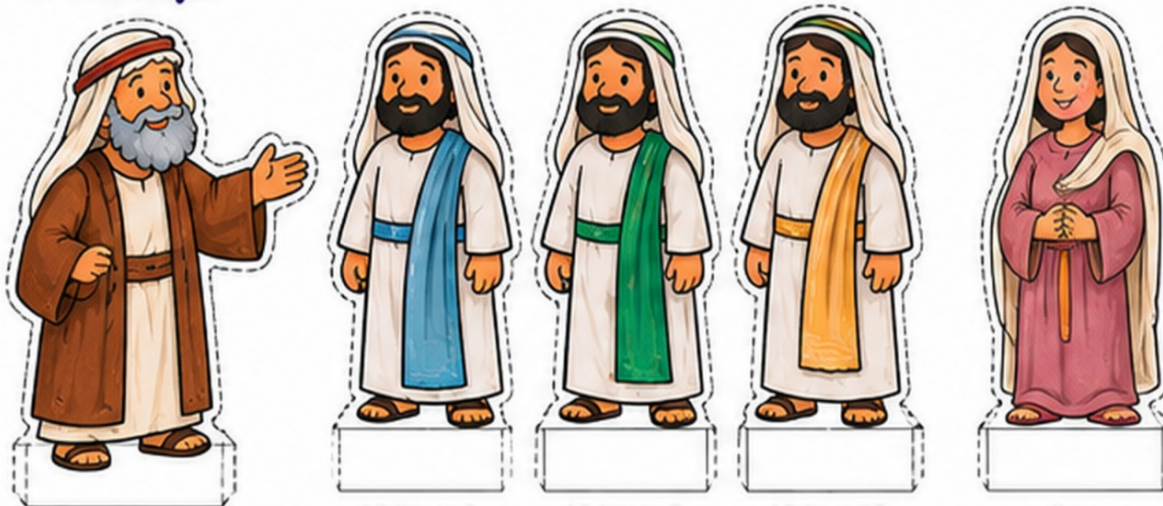
Instrucciones de armado

- 1 Recorta todas las piezas.
- 2 Arma la base doblando las líneas punteadas.
- 3 Arma la tienda y pégala en la base.
- 4 Recorta y decora los personajes y elementos.
- 5 Pega los personajes y organiza la escena.
- 6 Agrega los detalles y el mensaje final.

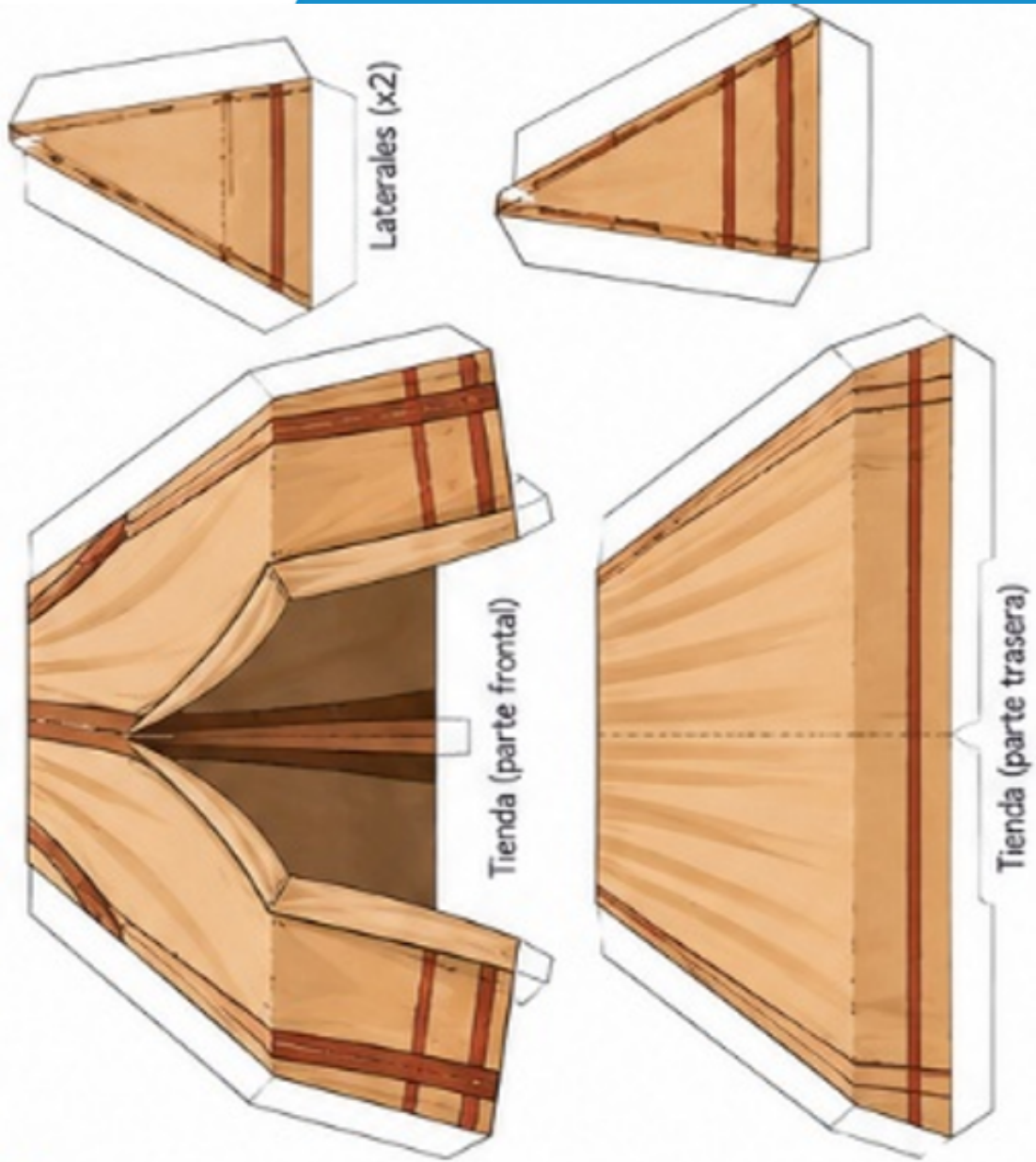
Ejemplo de resultado final



3. Personajes



2. Tienda de Abraham



4. Mesa y alimentos



Mesa
(tapa superior)



Patas de la mesa
(x4)



Frutas



Jarra



PA - Pan



Dátiles



Aceitunas



5. Elementos de decoración



6. Cartel del mensaje

