

**PROYECTO: PARASHA KORAJ  
NUMEROS 16:1- 18:32**

Saludo inicial

Oración

Ofrenda

Nivel y temporalización: Para el curso Cerca del Mandamiento  
dura 1 hora 30 minutos.



⇒ **TÓPICO GENERADOR:** El impostor

⇒ **OBJETIVOS:** Enfocar en los niños, que hace el impostor espiritual y como se le derrota.

⇒ Facilitar en los niños capacidades para entender quien se comporta con falsedad y quiere atacarles física y espiritualmente para robarles su cercanía espiritual con el Señor.

⇒ **DESARROLLO DE LA CLASE:** Se realizara un resumen de la Parasha y posterior se realizara un juego de roles, en el cual se definira por sorteo quien realizara la labor de Impostor "Koraj" y como los demás deben descubrir ese rol, basado en preguntas.

## OBJETIVO

Descubrir quién es "Koraj" (el impostor) sin revelar directamente los roles.

---

## PREPARACIÓN

Haz tarjetas con los siguientes roles:

- 1 Koraj (impostor)
- 1 Moshé
- 1 Aharón
- El resto: Israelitas

Si hay muchos niños, puedes agregar:

- 1 Caleb
- 1 Yehoshúa
- 1 Levita fiel

## CÓMO JUGAR

### RONDA 1

Todos reciben una tarjeta en secreto.

El líder hace una pregunta relacionada con la parashá.

Ejemplo:

### **¿Qué debemos hacer cuando no estamos de acuerdo con un líder?**

Cada niño responde con una frase corta.

Ejemplos:

- "Hablar con respeto."
- "Preguntar."
- "Buscar la voluntad de Dios."
- "Orar."

El niño que es Koraj intentará responder sin parecer rebelde, pero tampoco sabe exactamente qué respuesta dar.

**Adicional se realizara un juego basado en Kahoot.**

<https://create.kahoot.it/details/cf7164bc-a0c3-4d24-8118-a6fcb6170c19>

