

SHEMINÍ: Octavo

Saludo inicial

Oración

Ofrenda

Presentación si hay algún niño nuevo

Nivel, Simja de 6 y 7 años. Duración, 1 hora 30 minutos.

HILOS CONDUCTORES:

OBJETIVOS GENERAL:

Guiar a los niños a comprender que obedecer a Dios implica seguir instrucciones con atención y responsabilidad, desarrollando la capacidad de discernir entre lo correcto y lo incorrecto, a partir de las enseñanzas de la Parashá Sheminí.

Objetivos específicos:

- Reconocer la importancia de la obediencia, entender que no todo lo que parece bueno es correcto.
- Desarrollar escucha activa, seguir instrucciones paso a paso en actividades lúdicas.
- Identificar consecuencias de decisiones, comprender lo que ocurrió con Nadav y Avihú de forma adecuada a su edad.
- Diferenciar entre lo permitido y lo no permitido, introducción básica a lo kosher y no kosher.
- Aplicar a su vida diaria, relacionar la obediencia con casa, colegio y comunidad.

Hilo conductor:

“MISIÓN SHMINÍ: EL FUEGO CORRECTO: Hoy somos agentes en una misión especial...”

TEXTO BASE:

- Levítico 9:23-24
- Levítico 10:1-2
- Levítico 11

ACTIVIDADES:

1. Bienvenida, presentación de la actividad central.
2. Historia comic
3. Actividades lúdicas obediencia.
4. Ruleta kosher o no kosher.

DESARROLLO DE LAS ACTIVIDADES:

1. **Bienvenida:** “Hoy somos parte de una misión especial... el Mishkán está listo y algo increíble está por suceder...”

Pero necesitamos aprender algo MUY importante: seguir instrucciones con cuidado...”

2. **Historia comic:** contar la misión a través de una historieta cómic sobre la parasha.



Había una vez un grupo muy especial...

¡USTEDES! 😊

Este día tienen una misión importante:

El Mishkán estaba listo, y algo increíble iba a pasar...

Aarón estaba preparado para servir,

y todo el pueblo esperaba ver la presencia de Dios.

De repente... 🙌

¡Un fuego del cielo apareció!

Todos estaban felices... porque Dios estaba mostrando que estaba con ellos.

Pero...

dos personas, Nadav y Avihú,

decidieron hacer algo por su cuenta...

No preguntaron.

No siguieron instrucciones.

Y aunque parecía algo bueno...

no era lo correcto.

Entonces todos aprendieron algo MUY importante:

👉 No solo importa hacer cosas buenas...

👉 importa hacer lo que Dios dice, como Él lo pide.

3. Actividad lúdica:

- Juego Misión "Sigue las instrucciones" Tipo "Simón dice" Pero con pasos más específicos
- Ejemplo: "Toca tu cabeza y luego da 2 saltos"

Si lo hacen mal → pausa y reflexión Conexión directa con Nadav y Avihú

4. Actividad pedagógica: La ruleta Kosher o no kosher.

<https://wordwall.net/es/resource/98764242>

5. Manualidad: decorar la insignia de Agente de obediencia.



MATERIALES:

- Comoutador y televisor
- Impresiones a blanco y negro (Anexo 1)
- Tijeras
- Pegastic
- Colores, tajalápiz
- Escarcha
- Cinta o lana

Llamado a lista
Organización del salón
Oración final

