

PARASHAT TOLDOT

Saludo inicial

Oración

Ofrenda

Presentación si hay algún niño nuevo

Nivel, Arca de 3 a 5 años. Duración, 1 hora 20 minutos.

HILOS CONDUCTORES:

¿Quiénes eran Esav y Ya'akov?, ¿Por qué es importante obedecer y hacer lo correcto?
¿Qué podemos aprender de compartir y respetar a otros? ¿Por qué Hashem bendijo a Itzjak cuando obedeció? ¿Cómo puedo ser un niño que hace buenas elecciones?

OBJETIVOS:

- Presentar a los niños quiénes fueron Itzjak, Esav y Ya'akov.
- Enseñar que Hashem recompensa la obediencia y el buen corazón.
- Reconocer la importancia de hacer lo correcto, aun cuando otros no lo hacen.
- Comprender, a través del juego, que nuestras decisiones pueden traer paz o problemas.
- Fomentar valores: obediencia, paciencia, bondad y respeto.

TEXTOS:

- **Bereshit (Génesis) 25:19–34** – El nacimiento de Esav y Ya'akov.
- **Génesis 26:1–5, 12–25** – Hashem bendice a Itzjak.

ACTIVIDADES:

1. Introducción con historia Itzjak y Rivka
2. Ver video de Esau y Jacob
3. Manualidad: "Dos hermanos" (Esav y Ya'akov)

DESARROLLO DE LAS ACTIVIDADES:

1. Explicar a los niños con imágenes todo lo que se narra en la parashá
Sentamos a los niños en círculo y mostramos imágenes grandes:
 - Itzjak y Rivká felices por tener bebés.
 - Esav pelirrojo y fuerte.
 - Ya'akov tranquilo y amable.
2. Ver el video <https://www.youtube.com/watch?v=hxRSot2qoQg>
3. La manualidad consiste en colorear y recortar las figuras de **Esav y Ya'akov**, pegar cada una en un palito de paleta y colocarlas sobre una cartulina decorada por los niños como "su escenario". Al finalizar, los niños tienen dos títeres que representan a los hermanos y una base que muestra el mensaje de que ambos son diferentes pero importantes.

MATERIALES:

- Hojas impresas con las figuras de **Esav y Ya'akov** (para colorear).
- Colores
- Tijeras
- Pegante o pegastic
- **Palitos de paleta** (2 por niño).
- Cartulina pequeña (1/4 de cartulina o media hoja tamaño carta).
- Pompones, marcadores o crayolas (elementos para decorar)

Organización del salón

Oración final

