Clase: " Clase de Sucot “ Evolución de las Especies”

En Sucot celebramos la protección de Hashem y la unión de Su pueblo. Las 4 especies representan a todos los tipos de personas, y aun los que parecen no tener olor ni sabor también son parte del pueblo. La sucá nos recuerda que la verdadera seguridad está en Hashem y no en nuestras casas. Por eso nos unimos con gratitud y alegría delante de Él.

Edad: Niños de 8-9 años
Duración: Aproximadamente 45-60 minutos
Tema: "Evolución de las especies"
Texto clave: *“Y se alegrarán delante de Hashem nuestro Elohim por siete días.”*

(Vayikrá / Levítico 23:40

1. Hilo conductor

"En Sucot recordamos que cada uno es valioso como las 4 especies, pero Hashem nos invita a crecer para dar olor y sabor, como el etrog."

2. Objetivos

- Reconocer el simbolismo de las 4 especies.
- Comprender que, como personas, podemos crecer espiritualmente hasta llegar a ser como el etrog (conocimiento + buenas acciones).
- Vivir la enseñanza de forma lúdica y alegre.

3. Actividades

1. Introducción (10 min)

- Explicaremos brevemente el significado de las 4 especies:
- Etrog (cidra) → tiene sabor y olor → representa a quien estudia Torá y cumple mitzvot.
- Lulav (palma) → tiene sabor (dátil) pero no olor → representa el estudio pero sin mitzvot.
- Hadás (mirto) → tiene olor pero no sabor → representa mitzvot sin estudio.
- Aravá (sauce) → no tiene sabor ni olor → representa a quien aún no estudia ni cumple, pero sigue siendo parte del pueblo.

Pregunta :

¿A cuál les gustaría parecerse?

2. Juego principal – Evolución de las Especies (20-25 min)

Reglas:

- Todos comienzan siendo aravá (sauce).
- Para evolucionar, juegan piedra-papel-tijera con otro niño que esté en la misma etapa.
- El que gana avanza a la siguiente especie, el que pierde se queda dónde está.
- El objetivo es llegar a ser etrog.

Etapas de evolución:

1. Aravá (sauce) → posición: brazos colgando, cara triste.
2. Lulav (palma) → posición: brazos rectos hacia arriba, moviéndose como palma en el viento.
3. Hadás (mirto) → posición: manos juntas como si olieran una flor, cara feliz.
4. Etrog (fruta) → brazos en círculo como si se abrazaran a sí mismos, sonrientes.

Cuando alguien llega a etrog, gana.

Enseñanza final del juego: Todos podemos crecer, mejorar, aprender y hacer mitzvot hasta ser como el etrog.

3. Cierre (15 min)

- Frente a la sucá de cartulina en la pared, cada niño escribe:
- Gracias Hashem por…
- Hashem, te pido por…
- Lo pegan dentro de la sucá.
- Se lee en voz alta la frase final:

"Así como en el juego avanzamos hasta ser como el etrog, en la vida también podemos crecer para tener olor y sabor delante de Hashem."

4. Materiales

- Espacio amplio para moverse.
- Papelitos y marcadores para las peticiones/agradecimientos.
- Sucá mural en la pared (ya decorada con frutas/hojas).