

Parashot: Behar - Bejukotai / En el monte – En mis decretos

Saludo inicial

Oración

Ofrenda

Presentación si hay algún niño nuevo

Nivel y temporalización: Para el curso Kitah 8 a 9 años dura 1 hora 20 minutos.

Hilos conductores:

- ¿Por qué es importante dejar descansar la tierra en la Shemita?
- ¿Qué se hace en el año de Yovel (Jubileo)?
- ¿Cuáles son las bendiciones a causa de la obediencia?
- ¿Cuáles son las maldiciones a causa de la desobediencia?

Objetivos:

- Comprender la importancia de dejar descansar la tierra
- Aprender que significa el Yovel, año del jubileo
- Entender la importancia de obedecer
- Entender que consecuencias trae desobedecer

Temas de nuestra parashot

- El año de Yovel (Jubileo)
- Bendiciones a causa de la obediencia
- Maldiciones a causa de la desobediencia

En esta parashot, vemos el Eterno como se preocupa también por su tierra, El que fue quien la creó sabe que la tierra misma también necesita descansar, así que una vez que el pueblo entre a la tierra prometida se encontrará con tierras muy fértiles que producirán

alimentos de la mejor calidad, pero para que los frutos siempre sean grandes, hermosos y deliciosos deberán hacer un pequeño conteo, ¿En qué consiste?, bien, desde que cultiven la tierra y esta comience a producir sus frutos deberán contar seis años, durante ese tiempo podrán seguir cultivando y aprovechando todo lo que cosechen, sin embargo como El Creado ordena que dejen descansar la tierra en el séptimo año no podrán cultivar ni tomar ningún fruto que los árboles y las plantas den, tendrían que guardar de lo que ya había producido la tierra en los seis primeros años.

En la sección Bejukotái Di-s promete que, si los Hijos de Israel observarán sus mandatos, disfrutarán de prosperidad material y vivirán seguros en su tierra. Pero también da una dura “reprimenda” advirtiéndolo sobre el exilio, la persecución y otros sufrimientos que les ocurrirán si abandonan su pacto con Di-s.

Actividad:

Se jugará con un dado en un tablero con 8 cartas.

Al inicio del juego las cartas se ubican en dos montones, las de bendiciones y las de NO bendiciones. Además, cada concursante debe ubicar su ficha en la salida. Para iniciar el juego todos los concursantes se ubican en la casilla de salida y deciden un turno, en este tiran el dado. Recorren tantas casillas como indique en el dado. Si llegan a una casilla con pregunta, la deben responder y si la respuesta es positiva se ganan una carta positiva (bendición) y permanecen en esa posición. Si no la responden correctamente reciben una carta negativa y deben devolverse a la salida y empiezan de nuevo el juego. Al final gana el primero en llegar a la META y que tengan más cartas positivas.

Materiales:

- Imprimir el juego
- Dado
- Fichas

Llamado a lista

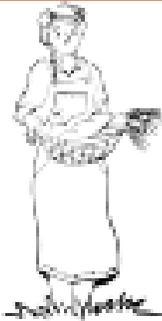
Organización del salón

Oración final





HaShem nos concederá la
lluvia en su tiempo



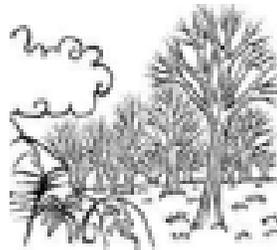
HaShem nos dará
alimentos ricos y
abundantes



HaShem nos dará
vivienda y abrigo



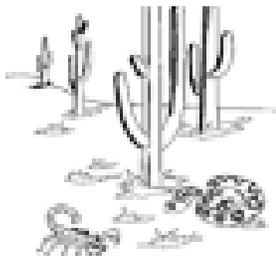
HaShem nos dará el
Shalom



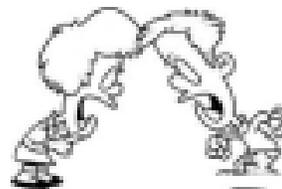
HaShem NO nos dará
lluvia



Las bestias nos atacarán



HaShem NO nos dará
alimentos



Viviremos en guerras